



TOUT CE QUI N'EST PAS CITE DANS CE REGLEMENT EST INTERDIT...

CATEGORIES DES VEHICULES

- ✚ C1 - VOITURE SORTIE DE BOITE : CHASSIS PLASTIQUE D'ORIGINE ET MOTEUR D'ORIGINE
- ✚ C2 - VOITURE SORTIE DE BOITE MODIFIEE : CHASSIS PLASTRIQUE D'ORIGINE - MOTEUR MODIFIE
- ✚ C3 - VOITURE SCRATCH : LIBRE
- ✚ C4 - QUAD SORTIE DE BOITE
- ✚ C5 - QUAD SCRATCH : LIBRE
- ✚ C6 - CAMION SORTIE DE BOITE : CHASSIS PLASTIQUE D'ORIGINE ET MOTEUR D'ORIGINE
- ✚ C7 - CAMION SCRATCH : LIBRE

Pour toutes les catégories, pneus et tresses libres.

DEFINITION D'UN SCRATCH

Châssis, moteur, amortisseurs, tige-guide, pneus, tout est libre. Pas de contraintes.

De même, l'ajout d'accessoires extérieurs (rétroviseur, rampe de feux, pneus de secours, etc.) n'est pas considéré comme une modification scratch.

Quelle que soit la catégorie, le véhicule devra porter une livrée Paris-Dakar de 1979 à 2024 sauf demande auprès du comité d'organisation. Cette éventuelle modification ne fait pas changer de catégorie mais permet la participation au concours du plus beau véhicule dans le cas d'une livrée de 1979 à 1993 (années T.S.O.)

PRINCIPAUX POINTS TECHNIQUES

DIMENSIONS DES VEHICULES :

- ✚ Longueur : libre
- ✚ Largeur : libre
- ✚ Hauteur : limitée à 11 cms pour passage sous ponts

AIMANTS ET LEST :

- ✚ Les aimants sont interdits ; ils sont à retirer des véhicules d'origine et leur retrait n'est bien sûr pas considéré comme une modification scratch.
- ✚ Lest : l'emplacement est libre, mais doit toujours être situé au-dessus du plan du châssis. Pas considéré comme modification scratch.

PNEUS :

- ✚ Le choix des pneus est libre et n'est pas considéré comme une modification scratch...
- ✚ Ils doivent être en caoutchouc, d'origine, d'une autre marque ou artisanal.
- ✚ Ils doivent couvrir l'ensemble de la jante sur sa circonférence et la largeur.

GUIDES ET BRAS OSCILLANT :

- ✚ Le changement du bras oscillant (ou tiges-guide ou drop-arm) est considéré comme une modification scratch car modification du châssis pour le monter.

PISTES & SPECIALES

Le FOLM DAKAR DANTAN 5 reproduira le tracé de l'année 1984.

Les spéciales seront au nombre de 6 :

- ✚ 6 CIRCUITS POUR LES « SPECIALES AFRICAINES » dont plusieurs CIRCUITS « MARATHON »

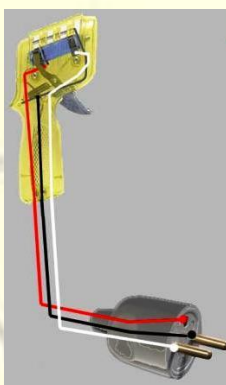
LES RAILS SERONT DE MARQUE NINCO, SCX ET SCALEXTRIC CLASSIC.

ALIMENTATION ET POIGNEES

Les blocs d'alimentation des pistes auront une tension variable.

Ce sera au pilote avant chaque spéciale de régler le bon voltage afin d'avoir le meilleur rendement sur la spéciale.

Les poignées seront libres de choix avec le raccord « PRISE MENAGERE ». Vous trouverez ci-dessous le schéma de montage pour votre poignée.



CHRONOS ET CLASSEMENTS

Les temps de chaque spéciale seront calculés au temps effectué sur un nombre de tours défini. La durée des spéciales sera fonction du nombre de véhicules, un même pilote pouvant en présenter deux. Les chronos seront de marque Ninco, DS et Sillage.

Comme pour le Folm Rallye, il y aura « X » groupes composés de « X » pilotes avec un capitaine de route qui sera chargé du carnet de notes ou figureront les chronos.

Les pilotes ayant deux véhicules devront les faire passer dans l'ordre du tableau des chronos.

RAPPEL : Vous pouvez engager deux véhicules mais de catégories différentes.

Chaque pilote sera tour à tour pilote puis ramasseur des autres pilotes du même groupe.

PRIX ET TROPHÉES

Un classement général « Scratch ».

Un classement par catégorie à partir de 3 véhicules participants par catégorie.

Un trophée du plus beau véhicule (voiture, quad ou camion) si ce dernier est compris dans la période 1979-1993 (soit les années T.S.O.) et ayant fait l'objet d'une décoration personnelle.



Le petit mot de Pat : attention, ceci est la 1° version du règlement...

Ne manquez pas de suivre le groupe Facebook et le forum Folm pour toute modification ou ajout de règle...

« LE RENDEZ-VOUS SLOT DE L'AVENTURE ET DE L'AMITIE... »

